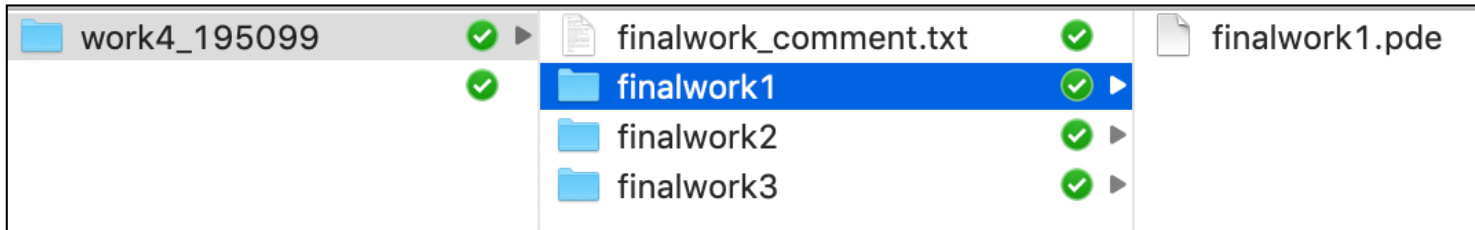


Processingの最終課題

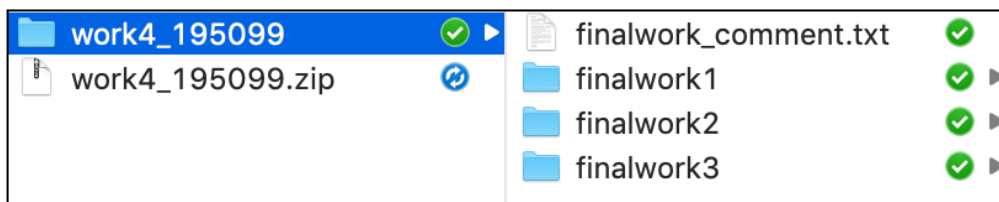
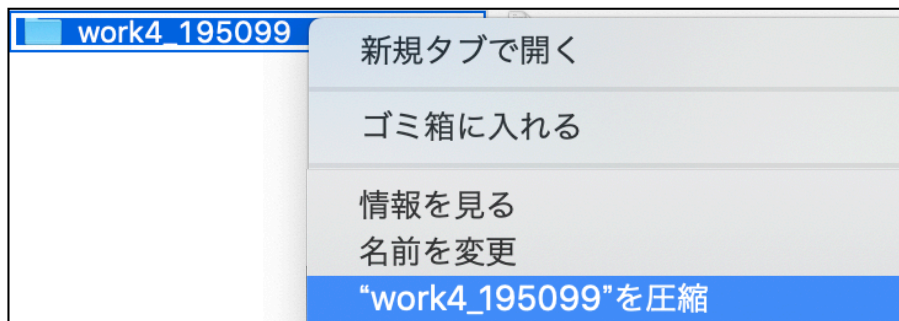
自由な発想で、ランダムなアニメーションを3つ完成させてください。

提出方法

以下のようなファイル構成にします (19を20に脳内変換してください)。



最上位のフォルダを圧縮します。



圧縮したzipファイルをファイルリクエストで提出します。

オンデマンド授業	[資料PDF] [YOUTUBE]
オンデマンド授業	[資料PDF] [YOUTUBE]
課題学習	[YOUTUBE] [ファイルリクエスト PROCESSING最終課題] (!! 7月8日締切)

<https://lab.kenrikodaka.com/mediabasic2021/>

締め切りは7月8日(木)とします。

Processingの最終課題（内容）

ウィンドウのサイズは自由とします。

すべて、rand関数を使ったアニメーションとしてください。つまり、実行ごとに、異なるアニメーションが描画されることとなります。



finalwork_1

finalwork_1.pde



finalwork_2

finalwork_2.pde

finalwork_1とfinalwork_2は、マウス座標・マウスイベントと無関係のアニメーションを作成してください。



finalwork_3

finalwork_3.pde

finalwork_3は、マウス座標やマウスイベントによって描画が変わるアニメーションを作成してください。（実行時に僕がマウスを動かしたりクリックしてみます）



finalwork_comment.txt

プログラム作成にあたって、工夫したところ、注目してほしいことを数行で書いてください。ファイル形式は自由です（rtfとかkeyとかpdfでもOK）。

提出方法

リクエスト時は、名前の先頭に学籍番号を入れるようにしてください。

kodaka kenri さんからのリクエストです 

WORK3B1 | 情報処理基礎

 work3B1_215099.zip

 ファイルを追加

名前	メールアドレス
<input type="text" value="215099_小鷹研理"/>	<input type="text" value="kenrikodaka@gmail.com"/>