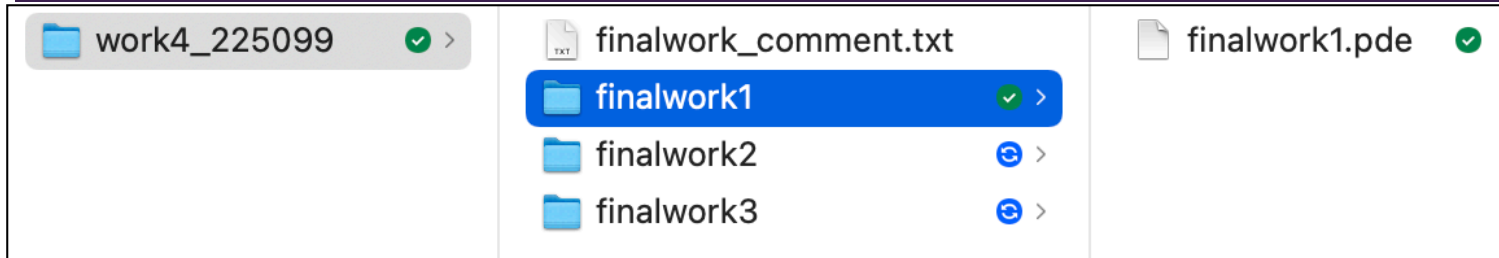


Processingの最終課題

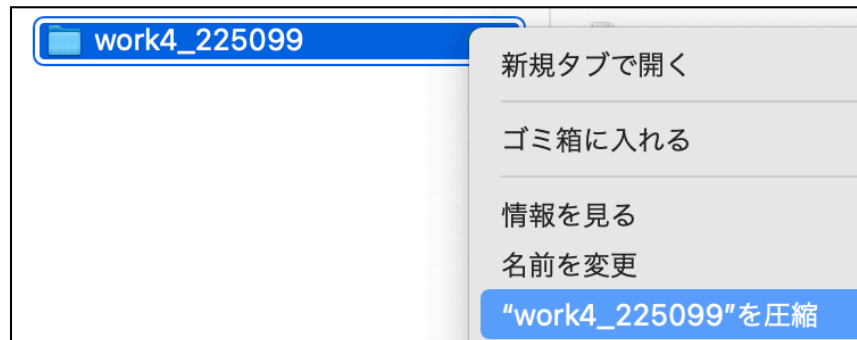
自由な発想で、ランダムなアニメーションを3つ完成させてください。

提出方法

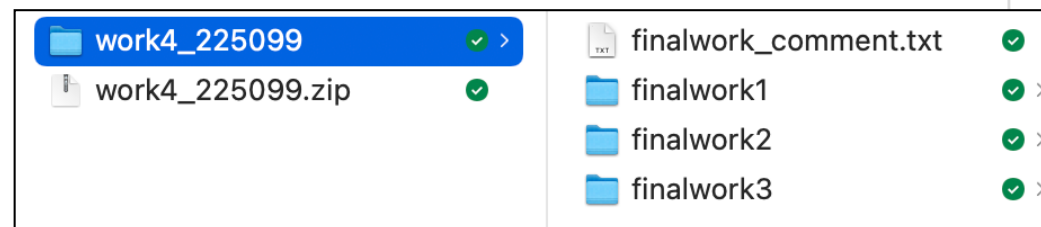
以下のようなファイル構成にします (19を21に脳内変換してください)。



最上位のフォルダを圧縮します。



圧縮したzipファイルをファイルリクエストで提出します。



課題学習

[資料PDF]

[YOUTUBE]

[課題提出 | WORK4 (PROCESSING最終課

(!! 7月14日締切)

<https://lab.kenrikodaka.com/mediabasic2022/>

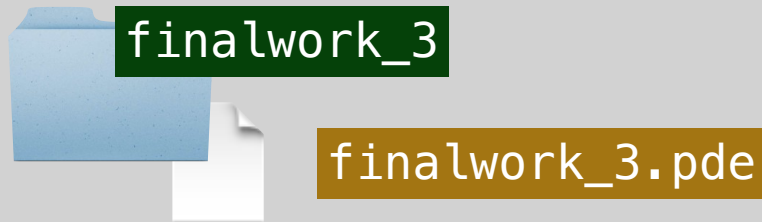
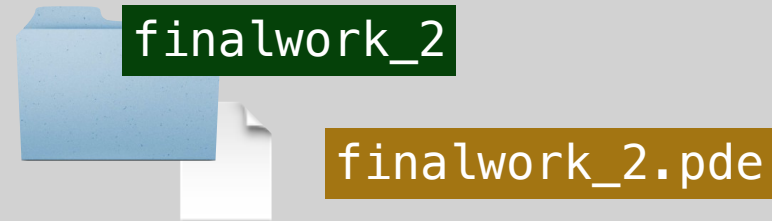
締め切りは7月14日(木)とします。

Processingの最終課題（内容）

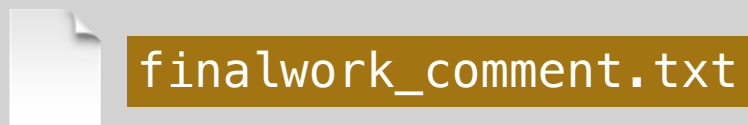
ウィンドウのサイズは自由とします。

すべて、rand関数を使ったアニメーションとしてください。つまり、実行ごとに、異なるアニメーションが描画されることとなります。

finalwork_1とfinalwork_2は、マウス座標・マウスイベントと無関係のアニメーションを自由に作成してください。ただし、finalwork_2では、何らかの三角関数（sin、cos、tan、atan2など）を使ってください。



finalwork_3は、マウス座標やマウスイベントによって描画が変わるアニメーションを作成してください。（実行時に僕がマウスを動かしたりクリックしてみます）



プログラム作成にあたって、工夫したところ、注目してほしいことを数行で書いてください。ファイル形式は自由です（rtfとかkeyとかpdfでもOK）。

提出方法

リクエスト時は、名前の先頭に学籍番号を入れるようにしてください。

kodaka kenri さんからのリクエストです 

最終課題_情報処理基礎2022

 work4_225099.zip

 ファイルを追加

名前 

メールアドレス

