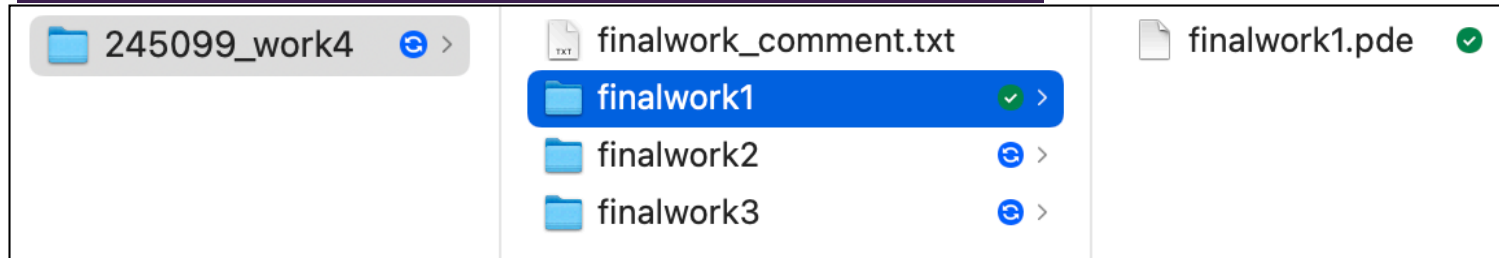


Processingの最終課題

独自の発想で、ランダムなアニメーションを3つ完成させてください。

提出方法

以下のようなファイル構成にします



課題学習	[資料PDF] [YOUTUBE] [課題提出 WORK4 (PROCESSING最終課題)] (!!7月11日締切)
------	--

<https://lab.kenrikodaka.com/univclass/mediabasic2024/>

この課題では、ChatGPTなど生成AIによるコードの生成は禁止です。自分で説明可能な範囲でプログラムを作成することが原則です。これまでに、外部のプログラムを援用して失格になった事例が複数あります。

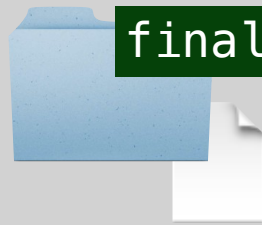
締め切りは7月11日（木）とします。

Processingの最終課題（内容）

ウィンドウのサイズは自由とします。

すべて、rand関数を使ったアニメーションとしてください。つまり、実行ごとに、異なるアニメーションが描画されることとなります。

finalwork_1とfinalwork_2は、マウス座標・マウスイベントと無関係のアニメーションを自由に作成してください。ただし、finalwork_2では、何らかの三角関数（sin、cos、tan、atan2など）を使ってください。



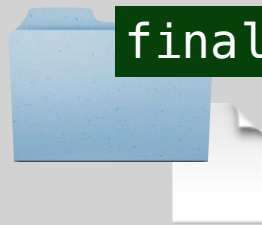
finalwork_1

finalwork_1.pde



finalwork_2

finalwork_2.pde



finalwork_3

finalwork_3.pde

finalwork_3は、マウス座標やマウスイベントによって描画が変わるアニメーションを作成してください。（実行時に僕がマウスを動かしたりクリックしてみます）



finalwork_comment.txt

プログラム作成にあたって、工夫したところ、注目してほしいことを数行で書いてください。ファイル形式は自由です（rtfとかkeyとかpdfでもOK）。