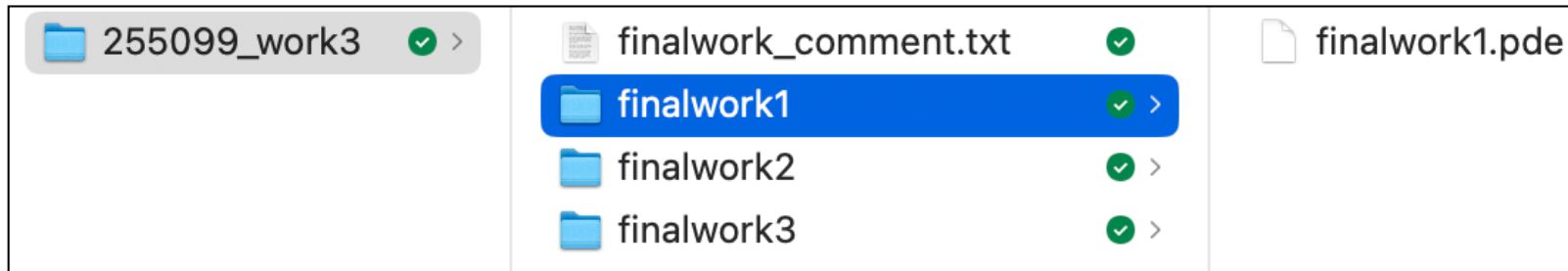


Processingの最終課題

独自の発想で、ランダムなアニメーションを3つ完成させてください。

提出方法

以下のようなファイル構成にします



課題学習	[資料PDF] [YOUTUBE] [課題提出 WORK3 (PROCESSING最終課題)] (!! 7月10日締切)
------	---

<https://lab.kenrikodaka.com/univclass/mediabasic2025/>

この課題では、ChatGPTなど生成AIによるコードの生成は禁止です。自分で説明可能な範囲でプログラムを作成することが原則です。これまでに、外部のプログラムを援用して失格になった事例が複数あります。

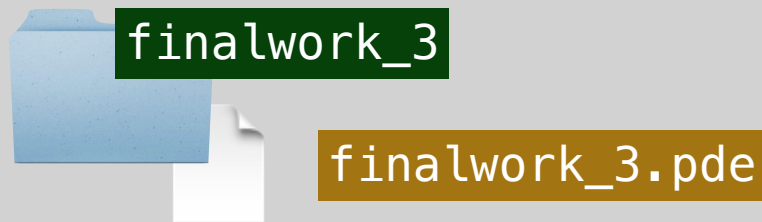
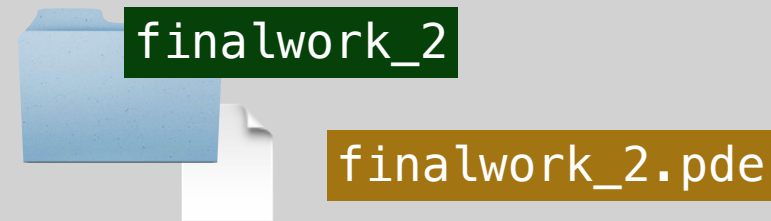
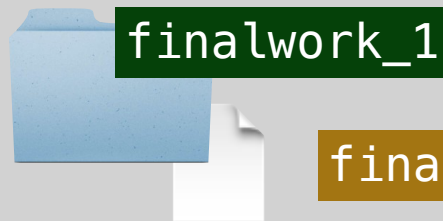
締め切りは 7月10日 (木) とします。

Processingの最終課題（内容）

ウィンドウのサイズは自由とします.

すべて, rand関数を使ったアニメーションとしてください. つまり, 実行ごとに, 異なるアニメーションが描画されることとなります.

finalwork_1とfinalwork_2は, マウス座標・マウスイベントと無関係のアニメーションを自由に作成してください. ただし, finalwork_2では, 何らかの三角関数（sin、cos、tan、atan2など）を使ってください.



finalwork_3は, マウス座標やマウスイベントによって描画が変わるアニメーションを作成してください. (実行時に僕がマウスを動かしたりクリックしてみます)



プログラム作成にあたって, 工夫したところ, 注目してほしいことを数行で書いてください. ファイル形式は自由です (rtfとかkeyとかpdfでもOK) .